


ZADANIE: SCRATCH – LABIRYNT

Zainstaluj program SCRATCH z linku: http://105.edu.pl/dla_uczniow/Scratch_461.exe

To jest wersja taka sama jak mamy w szkole.

INSTRUKCJA WYKONANIA ZADANIA:

1. Pobierz tło do labiryntu. Kliknij:
http://105.edu.pl/fotki/image/dla_uczniow/klasa_8/labirynt_t%C5%82o.png
Lub wejdź na stronę z zadaniami dla kl. 8. Otwórz obraz tła.
Kliknij prawym przyciskiem myszy „Zapisz obraz” np. na **pulpicie**.
2. Uruchom program SCRATCH

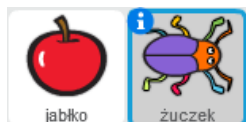
3. Wstaw  tło - plik „labirynt_tło”



Usuń białe tło.



4. Wstaw 2 duszki np. jabłko i żuczek

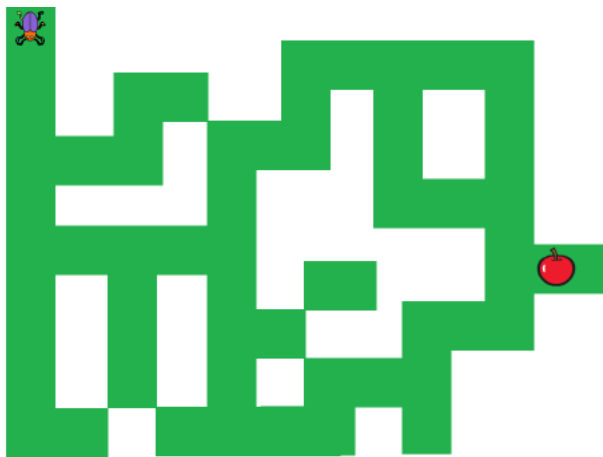


(mogą być inne).

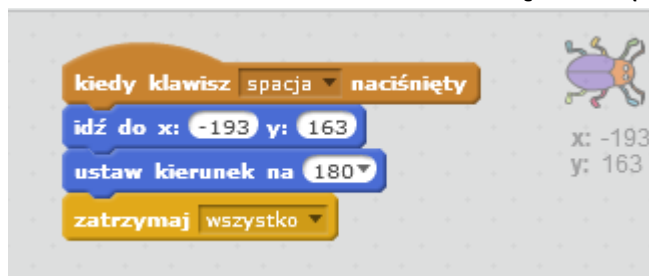
5. Ustaw duszki na planszy i dopasuj do zielonych korytarzy (nie mogą wystawać poza

linię). Użyj przycisku zmniejszania



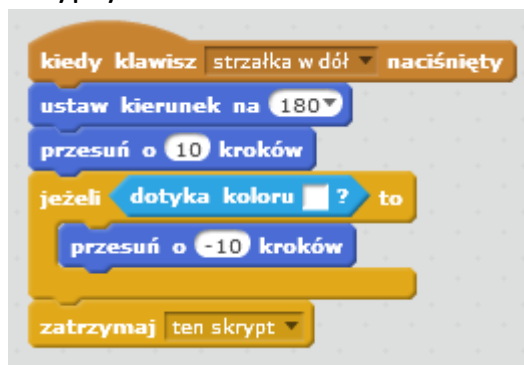


6. Stwórz **SKRYPTY DUSZKA CHODZĄCEGO** (u mnie to żuczek)



powrót na początek

Skrypty ruchu **W DÓŁ**:



Sam zrób skrypty ruchu:

W GÓRĘ - ustaw **strzałka w górę** i zmień kierunek na **(0) góra**

W LEWO – ustaw

W PRAWO – ustaw

Pamiętajcie, że klikając prawym przyciskiem myszki na skrypcie możecie go **duplikować**, potem tylko zmienić nazwę strzałki i kierunek



Żeby duszek nie wyszedł poza linię musicie ustawić wszędzie kolor **BIAŁY**



SKRYPT – duszka na końcu labiryntu



Włącz i sprawdź czy program działa – przejdź labirynt.

Steruj **ŻUCZKIEM** przy pomocy **klawiszy strzałek**. Żuczek nie powinien wyjść poza linię zielonego korytarza.



ZAPISZ ZADANIE

Nazwij plik - **LABIRYNT**

Prześlij plik do mnie na adres bk@105.edu.pl

POWODZENIA !

Bogdan Kołodziej

bk@105.edu.pl