

PDP - Praca z komputerem

Zadania dla klas PDP umieszczone są na szkolnej stronie www.105.edu.pl

KLIKNIJ w link:

http://www.105.edu.pl/sub,pl,klasy_pdp.html

Lub wejdź na stronę szkoły i klikaj kolejno:



potem



i



W edytorze PAINT wykonaj **ZADANIE - ŻYRAFA**.

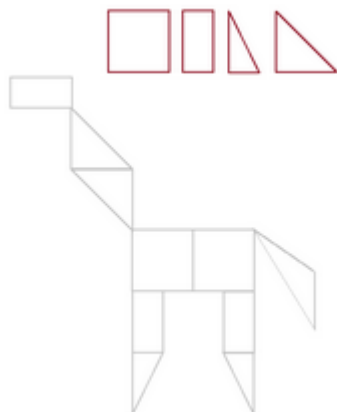
Obejrzyj filmik, a dowiesz się jak wykonać zadanie 😊



<https://youtu.be/nU-igM3KtZ4>

ZADANIE – ŻYRAFA

1. Skopiuj planszę pomocniczą ze strony szkoły.



http://www.105.edu.pl/sub,pl,klasy_pdp.html

lub

http://105.edu.pl/fotki/image/dla_uczniow/klasa_4/Paint_zyrafa_figury.png

2. Otwórz program **PAINT**

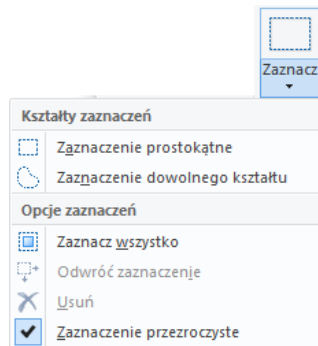


i **WKLEJ PLANSZĘ** pomocniczą.

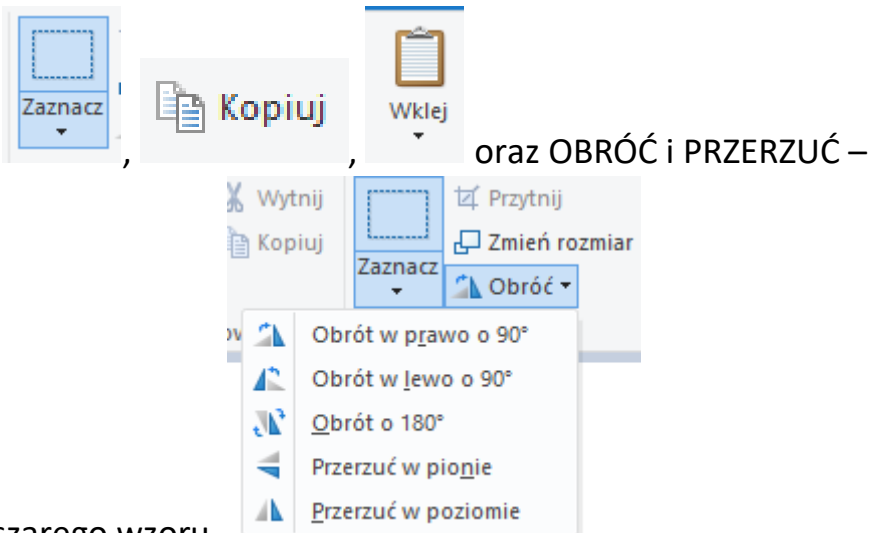
3. Pokoloruj dowolnie figury u góry planszy.



4. Włącz przezroczystość



5. Korzystając z narzędzi

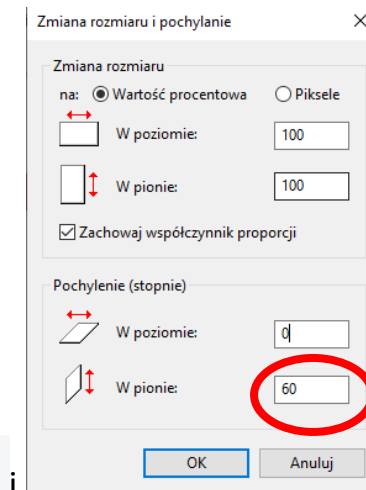
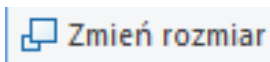


dopasuj elementy do szarego wzoru.

6. Ogon zrób z

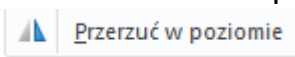


. Zastosuj



POCHYLENIE W PIONIE wpisz 60.

Potem



POWODZENIA! 😊

Napiszcie czy ćwiczenie było dla Was łatwe czy trudne.

Pozdrawiam

Bogdan Kołodziej

PS. Nie zapomnijcie zapisać swojej pracy i przestać na adres bk@105.edu.pl